**MỤC LỤC**

[**MỤC LỤC** 1](#_Toc183547023)

[**DANH MỤC CÁC KÝ HIỆU, CÁC CHỮ VIẾT TẮT** 4](#_Toc183547024)

[**DANH MỤC CÁC BẢNG** 4](#_Toc183547025)

[**DANH MỤC CÁC HÌNH VẼ, ĐỒ THỊ** 4](#_Toc183547026)

[**MỞ ĐẦU** 5](#_Toc183547027)

[**1. Lý do chọn đề tài** 5](#_Toc183547028)

[**2. Mục đích** 6](#_Toc183547029)

[**3. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu** 7](#_Toc183547030)

[**4. Ý nghĩa khoa học và thực tiễn của đề tài** 7](#_Toc183547031)

[**Chương 1. GIỚI THIỆU TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI** 8](#_Toc183547032)

[**1.1.** **Giới thiệu chung** 8](#_Toc183547033)

[**1.2. Khảo sát** 10](#_Toc183547034)

[***1.2.1 Hiện trạng của công ty*** 10](#_Toc183547035)

[***1.2.2 Cơ cấu tổ chức*** 10](#_Toc183547036)

[***1.2.3 Mô tả hoạt động của các bộ phận*** 11](#_Toc183547037)

[***1.2.4 Xác định yêu cầu*** 12](#_Toc183547038)

[**1.3. Ngôn ngữ và các công nghệ sử dụng** 13](#_Toc183547039)

[***1.3.1 Ngôn ngữ java*** 13](#_Toc183547040)

[***1.3.2 Spring Boot*** 15](#_Toc183547041)

[***1.3.3* Bootstrap 4** 18](#_Toc183547042)

[***1.3.4 MySQL*** 18](#_Toc183547043)

[**1.3.5 DialogFlow** 19](#_Toc183547044)

[**Chương 2. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG** 21](#_Toc183547045)

[**2.1. Khảo sát hệ thống** 21](#_Toc183547046)

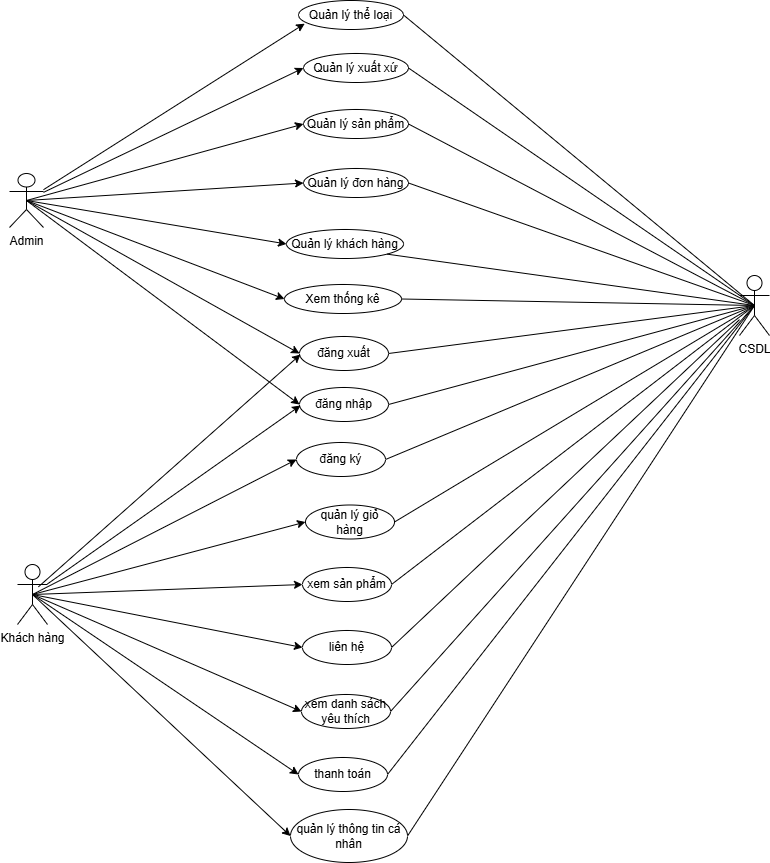
[***2.1.1 Cơ sở lý thuyết và lý luận*** 21](#_Toc183547047)

[***2.1.2. Phương pháp nghiên cứu sử dụng*** 22](#_Toc183547048)

[**2.2. Phân tích thiết kế** 23](#_Toc183547049)

[***2.2.1. Use case*** 23](#_Toc183547050)

[**2.2.2. Đặc tả Usecase** 23](#_Toc183547051)

[***2.2.3. Biểu đồ Usecase *** 28](#_Toc183547052)

[***2.2.4. Biểu đồ trình tự*** 29](#_Toc183547053)

[***2.2.5. Biểu đồ lớp*** 29](#_Toc183547054)

[**Chương 3. CÀI ĐẶT VÀ TRIỂN KHAI** 30](#_Toc183547055)

[**3.1. Giao diện người dùng** 30](#_Toc183547056)

[**3.2. Giao diện admin – người quản trị** 30](#_Toc183547057)

[**KẾT LUẬN** 31](#_Toc183547058)

[**TÀI LIỆU THAM KHẢO** 32](#_Toc183547059)

# **DANH MỤC CÁC KÝ HIỆU, CÁC CHỮ VIẾT TẮT**

# **DANH MỤC CÁC BẢNG**

# **DANH MỤC CÁC HÌNH VẼ, ĐỒ THỊ**

# **MỞ ĐẦU**

## **1. Lý do chọn đề tài**

Trong thời đại công nghệ phát triển vượt bậc, việc kinh doanh không còn chỉ giới hạn ở các phương thức truyền thống mà đã mở rộng sang nền tảng trực tuyến, đặc biệt với sự phát triển nhanh chóng của thương mại điện tử. So với các hình thức kinh doanh truyền thống, thương mại điện tử có nhiều lợi thế vượt trội như chi phí thấp hơn, khả năng tiếp cận khách hàng nhanh chóng và khả năng mở rộng thị trường không giới hạn. Đối với các doanh nghiệp trong lĩnh vực nông sản, việc xây dựng một website bán hàng trực tuyến là cần thiết để quảng bá sản phẩm và phục vụ nhu cầu ngày càng cao của người tiêu dùng hiện đại.

Trong bối cảnh đó, công ty Harvest Vina, chuyên cung cấp các sản phẩm nông sản chất lượng, nhận thấy tiềm năng to lớn của thương mại điện tử trong việc tăng doanh số bán hàng và mở rộng thị trường. Một website thương mại điện tử sẽ giúp công ty quảng bá sản phẩm nông sản đến nhiều đối tượng khách hàng hơn, cả trong và ngoài nước, đồng thời tăng tính cạnh tranh so với các đối thủ. Việc phát triển website bán hàng còn mang lại nhiều lợi ích thiết thực như:

* Tính cạnh tranh cao: Thị trường nông sản cạnh tranh gay gắt, đặc biệt là trên các nền tảng trực tuyến. Một website chuyên nghiệp sẽ giúp công ty có được lợi thế cạnh tranh.
* Tiết kiệm chi phí: So với các phương thức quảng cáo truyền thống, một website thương mại điện tử giúp giảm đáng kể chi phí quảng cáo và marketing.
* Đa dạng sản phẩm: Website cho phép công ty dễ dàng giới thiệu và cập nhật danh sách sản phẩm, giúp khách hàng thuận tiện trong việc tìm kiếm và lựa chọn sản phẩm phù hợp.
* Giao dịch trực tuyến: Khách hàng có thể đặt hàng và thanh toán trực tuyến, giảm thiểu thời gian giao dịch và tối ưu hóa trải nghiệm mua sắm.

Với những lý do trên, đề tài "Xây dựng website bán nông sản cho công ty Harvest Vina" được thực hiện với mục tiêu đáp ứng nhu cầu của người tiêu dùng trên cả nước, tạo điều kiện thuận lợi cho việc kinh doanh và mở rộng thị trường của công ty.

## **2. Mục đích**

Mục tiêu chính của đề tài này là xây dựng một nền tảng thương mại điện tử cho công ty Harvest Vina, giúp công ty tiếp cận khách hàng dễ dàng và tăng doanh số bán hàng. Các mục tiêu cụ thể gồm:

* Thiết kế một giao diện dễ sử dụng và trực quan: Một giao diện dễ sử dụng và trực quan là điều rất quan trọng để thu hút khách hàng đến với website của bạn. Giao diện nên được thiết kế sao cho dễ dàng tìm kiếm và mua hàng.
* Cung cấp thông tin đầy đủ và chính xác về sản phẩm: Khách hàng cần được cung cấp đầy đủ thông tin về sản phẩm, bao gồm hình ảnh, mô tả và giá cả. Thông tin này giúp khách hàng có được cái nhìn rõ ràng về sản phẩm và quyết định mua hàng.
* Xây dựng hệ thống đặt hàng và thanh toán an toàn: Hệ thống đặt hàng và thanh toán an toàn là yếu tố quan trọng để khách hàng có thể mua hàng một cách dễ dàng và an toàn. Hệ thống này nên được thiết kế sao cho bảo mật thông tin cá nhân và đảm bảo tính toàn vẹn của giao dịch.
* Quảng bá website để thu hút khách hàng: Quảng bá website là cách để thu hút khách hàng đến với sản phẩm của bạn. Bạn có thể sử dụng các phương tiện quảng cáo trực tuyến như Google Adwords, Facebook Ads, hoặc sử dụng các kênh quảng bá khác để tăng lượng truy cập đến website của bạn.
* Đáp ứng nhu cầu khách hàng: Để tăng doanh số bán hàng và giữ chân khách hàng, bạn cần phải đáp ứng nhu cầu của khách hàng. Điều này bao gồm việc cập nhật thường xuyên các sản phẩm mới, cung cấp dịch vụ chăm sóc khách hàng tốt, và xử lý các yêu cầu của khách hàng một cách nhanh chóng và chuyên nghiệp.

## **3. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu**

* Đối tượng nghiên cứu: Nghiên cứu tập trung vào các website thương mại điện tử, đặc biệt trong lĩnh vực nông sản, và nhu cầu của người tiêu dùng đối với các sản phẩm này.
* Phạm vi nghiên cứu: Nghiên cứu chủ yếu về việc phát triển website bán nông sản cho công ty Harvest Vina, từ quy trình khảo sát, thiết kế đến triển khai hệ thống sử dụng công nghệ ASP.NET MVC và cơ sở dữ liệu SQL Server.

## **4. Ý nghĩa khoa học và thực tiễn của đề tài**

Nghiên cứu đề tài này không chỉ mang lại ý nghĩa về mặt khoa học trong việc ứng dụng công nghệ vào thương mại điện tử, mà còn đóng góp quan trọng trong thực tiễn phát triển của công ty Harvest Vina. Về mặt khoa học, đề tài giúp nâng cao khả năng ứng dụng nền tảng ASP.NET MVC trong xây dựng hệ thống thương mại điện tử, đáp ứng yêu cầu hiệu suất cao và dễ bảo trì. Về mặt thực tiễn, đề tài giúp Harvest Vina phát triển một kênh bán hàng hiệu quả, phục vụ người tiêu dùng, tăng doanh thu và mở rộng thị trường nông sản.

# **Chương 1. GIỚI THIỆU TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI**

* 1. **Giới thiệu chung**

Trong bối cảnh hội nhập và toàn cầu hóa, nền kinh tế Việt Nam đang có những bước chuyển mình mạnh mẽ, đặc biệt trong việc ứng dụng công nghệ thông tin vào phát triển kinh doanh. Với sự bùng nổ của thương mại điện tử (TMĐT), các doanh nghiệp Việt Nam không chỉ tiếp cận thị trường nội địa mà còn có cơ hội vươn ra quốc tế. TMĐT giúp doanh nghiệp vượt qua các rào cản về địa lý, tối ưu hóa chi phí vận hành, đồng thời đáp ứng nhu cầu ngày càng cao của người tiêu dùng.

Theo **Bộ Công Thương Việt Nam**, doanh thu TMĐT trong những năm gần đây tăng trưởng ấn tượng, đặc biệt sau đại dịch COVID-19. Người tiêu dùng Việt Nam ngày càng ưa chuộng hình thức mua sắm trực tuyến, từ thực phẩm, đồ gia dụng đến nông sản. Sự chuyển đổi này không chỉ là xu hướng mà còn là nhu cầu tất yếu trong thời đại số.

* **Nhu cầu ứng dụng TMĐT trong lĩnh vực nông nghiệp**

Nông nghiệp là một trong những ngành kinh tế mũi nhọn của Việt Nam, với nhiều sản phẩm nông sản chất lượng cao, như trái cây, cà phê, gạo... Tuy nhiên, việc tiêu thụ nông sản truyền thống vẫn gặp phải nhiều khó khăn, từ khâu bảo quản đến vận chuyển. Thương mại điện tử giúp các doanh nghiệp nông nghiệp:

* **Mở rộng thị trường:** Kết nối trực tiếp với người tiêu dùng trên cả nước và quốc tế.
* **Tối ưu hóa quy trình bán hàng:** Giảm bớt khâu trung gian, tăng lợi nhuận cho nông dân.
* **Nâng cao thương hiệu nông sản Việt:** Đưa sản phẩm chất lượng cao đến gần hơn với thị trường quốc tế.
* **Giới thiệu website Harvest Vina**

Nhận thấy tiềm năng đó, công ty **Harvest Vina** quyết định xây dựng một website TMĐT chuyên nghiệp, tập trung vào việc cung cấp các sản phẩm nông sản chất lượng cao. Website mang lại nhiều lợi ích thiết thực cho cả doanh nghiệp và người tiêu dùng:

* **Lợi ích của website:**
* **Đối với doanh nghiệp:**
  + Quản lý hàng hóa, đơn hàng, khách hàng dễ dàng.
  + Tiết kiệm chi phí vận hành và quảng bá.
  + Thống kê doanh thu, phân tích dữ liệu để cải tiến chiến lược kinh doanh.
* **Đối với khách hàng:**
  + Tiếp cận nguồn nông sản sạch, đảm bảo chất lượng.
  + Tiện lợi trong việc tìm kiếm và đặt hàng trực tuyến.
  + An toàn trong thanh toán và bảo mật thông tin cá nhân.
* **Tính năng nổi bật:**
* **Admin:**
  + Quản lý sản phẩm: thêm, sửa, xóa và phân loại.
  + Quản lý đơn hàng và khách hàng.
  + Thống kê doanh thu và báo cáo hiệu quả kinh doanh.
* **Khách hàng:**
  + Xem và mua sản phẩm trực tuyến.
  + Chức năng giỏ hàng, danh sách yêu thích.
  + Đăng ký tài khoản, theo dõi đơn hàng, thanh toán trực tuyến an toàn.

## **1.2. Khảo sát**

### ***1.2.1 Hiện trạng của công ty***

Công ty Harvest Vina hiện đang hoạt động trong lĩnh vực nông sản, chuyên cung cấp các sản phẩm nông sản sạch và có nguồn gốc rõ ràng cho thị trường trong nước và quốc tế. Mặc dù sản phẩm của công ty được đánh giá cao về chất lượng, tuy nhiên, Harvest Vina đang đối mặt với một số thách thức trong việc mở rộng và duy trì khách hàng do những hạn chế trong khâu bán hàng và quảng bá trực tuyến. Hiện tại, công ty chủ yếu sử dụng các kênh bán hàng truyền thống và một số nền tảng thương mại điện tử của bên thứ ba. Tuy nhiên, việc phụ thuộc vào các nền tảng này khiến công ty khó kiểm soát thông tin khách hàng, đồng thời không thể tối ưu hóa trải nghiệm người dùng theo cách riêng của mình.

Để khắc phục các hạn chế và đáp ứng nhu cầu của người tiêu dùng, Harvest Vina quyết định xây dựng một website thương mại điện tử riêng, tạo ra kênh bán hàng trực tiếp và hiệu quả cho công ty. Việc này sẽ giúp Harvest Vina nâng cao hình ảnh thương hiệu, cải thiện trải nghiệm mua sắm cho khách hàng, và mở rộng phạm vi thị trường.

### ***1.2.2 Cơ cấu tổ chức***

Cơ cấu tổ chức của Harvest Vina được thiết kế để đảm bảo sự chuyên môn hóa và tối ưu hóa hiệu quả hoạt động. Dưới đây là các bộ phận chính trong công ty:

* **Ban Giám đốc**: Là bộ phận điều hành cao nhất, chịu trách nhiệm quản lý và định hướng chiến lược phát triển của công ty, đảm bảo các mục tiêu về kinh doanh và lợi nhuận.
* **Phòng Kinh doanh và Marketing**: Bộ phận này chịu trách nhiệm tìm kiếm và phát triển thị trường, xây dựng chiến lược marketing, quản lý quan hệ khách hàng và đưa ra các chiến lược quảng bá sản phẩm.
* **Phòng Kỹ thuật và Phát triển sản phẩm**: Chịu trách nhiệm nghiên cứu, phát triển và kiểm định chất lượng sản phẩm. Đảm bảo các sản phẩm luôn đạt tiêu chuẩn cao về chất lượng và an toàn.
* **Phòng Kế toán**: Đảm nhận các nhiệm vụ về quản lý tài chính, theo dõi dòng tiền, lập báo cáo tài chính và đảm bảo minh bạch trong các hoạt động tài chính của công ty.
* **Bộ phận Kho vận và Giao hàng**: Phụ trách lưu trữ và quản lý hàng hóa, điều phối việc giao hàng đảm bảo sản phẩm đến tay khách hàng nhanh chóng và an toàn.

### ***1.2.3 Mô tả hoạt động của các bộ phận***

* **Ban Giám đốc**: Ban Giám đốc tham gia vào quá trình lập kế hoạch chiến lược, đánh giá hiệu quả kinh doanh và đưa ra các quyết định quan trọng cho hoạt động của công ty. Ban Giám đốc cũng giám sát việc triển khai dự án website thương mại điện tử và phối hợp với các phòng ban khác để đạt được mục tiêu đề ra.
* **Phòng Kinh doanh và Marketing**: Hoạt động của bộ phận này bao gồm việc nghiên cứu thị trường, phân tích nhu cầu khách hàng, thiết lập các kênh bán hàng, quảng cáo sản phẩm và tối ưu hóa các chương trình khuyến mãi. Bộ phận này sẽ phối hợp chặt chẽ với nhóm phát triển website để đảm bảo website có đầy đủ các chức năng phục vụ cho việc bán hàng và tương tác với khách hàng.
* **Phòng Kỹ thuật và Phát triển sản phẩm**: Phòng này thường xuyên nghiên cứu cải tiến sản phẩm và kiểm soát chất lượng. Đối với website thương mại điện tử, bộ phận kỹ thuật sẽ làm việc với nhóm phát triển để cập nhật thông tin sản phẩm chính xác, bao gồm nguồn gốc, quy trình sản xuất và lợi ích sức khỏe của từng sản phẩm, nhằm cung cấp cho khách hàng trải nghiệm mua sắm minh bạch và đáng tin cậy.
* **Phòng Kế toán**: Phòng kế toán sẽ đảm nhiệm việc tích hợp các phương thức thanh toán trên website, bảo đảm các giao dịch được thực hiện an toàn và chính xác. Đồng thời, họ sẽ quản lý doanh thu từ kênh trực tuyến, lập các báo cáo tài chính hàng tháng và thực hiện các chính sách hoàn tiền, đổi trả khi có yêu cầu.
* **Bộ phận Kho vận và Giao hàng**: Hoạt động của bộ phận này xoay quanh việc quản lý tồn kho, theo dõi và đảm bảo việc vận chuyển hàng hóa đúng tiến độ. Khi có đơn hàng từ website, bộ phận kho vận sẽ tiến hành đóng gói và điều phối giao hàng. Ngoài ra, bộ phận này cũng chịu trách nhiệm theo dõi tình trạng đơn hàng và xử lý các vấn đề phát sinh trong quá trình vận chuyển.

### ***1.2.4 Xác định yêu cầu***

Dựa trên hiện trạng và nhu cầu của công ty, các yêu cầu cụ thể cho website thương mại điện tử của Harvest Vina bao gồm:

* **Thông tin sản phẩm**: Website phải cung cấp thông tin chi tiết về từng sản phẩm, bao gồm tên sản phẩm, nguồn gốc, thành phần, lợi ích và các chứng nhận chất lượng nếu có.
* **Giao diện**: Website cần có giao diện thân thiện, dễ sử dụng, đặc biệt là cho người dùng truy cập trên thiết bị di động. Giao diện cần phản ánh được phong cách thương hiệu của Harvest Vina và tạo cảm giác chuyên nghiệp, gần gũi với khách hàng.
* **Chức năng bán hàng**: Website phải tích hợp đầy đủ chức năng của một nền tảng thương mại điện tử, bao gồm giỏ hàng, thanh toán trực tuyến, quản lý đơn hàng và cập nhật trạng thái giao hàng. Các phương thức thanh toán cần đa dạng, bao gồm cả chuyển khoản ngân hàng, thẻ tín dụng và ví điện tử.
* **Bảo mật**: Website phải đảm bảo bảo mật thông tin khách hàng, đặc biệt là các thông tin nhạy cảm như dữ liệu thanh toán. Hệ thống cần có biện pháp ngăn chặn các cuộc tấn công mạng và bảo vệ dữ liệu khách hàng.
* **Chăm sóc khách hàng**: Website cần có các kênh hỗ trợ khách hàng như chatbot, hotline, email hỗ trợ. Khách hàng có thể dễ dàng liên hệ với bộ phận hỗ trợ khi gặp vấn đề với đơn hàng hoặc cần tư vấn sản phẩm.
* **Báo cáo và phân tích**: Website cần cung cấp chức năng phân tích dữ liệu bán hàng, bao gồm số lượng đơn hàng, doanh thu theo từng sản phẩm, tỷ lệ chuyển đổi, và hành vi người dùng trên website. Điều này giúp công ty có được cái nhìn chi tiết về hiệu quả hoạt động và đưa ra các chiến lược cải tiến kịp thời.

## **1.3. Ngôn ngữ và các công nghệ sử dụng**

### ***1.3.1 Ngôn ngữ java***

* Giới thiệu chung:

Java là một ngôn ngữ lập trình bậc cao, hướng đối tượng, được phát triển bởi Sun Microsystems vào năm 1995 và hiện nay thuộc sở hữu của Oracle Corporation. Java được thiết kế để chạy trên nhiều nền tảng khác nhau thông qua Máy ảo Java (JVM), giúp đảm bảo tính khả chuyển của ứng dụng. Với khẩu hiệu nổi tiếng "Write Once, Run Anywhere" (WORA), Java trở thành một trong những ngôn ngữ phổ biến nhất trên thế giới, được sử dụng rộng rãi trong các ứng dụng doanh nghiệp, ứng dụng di động (Android), hệ thống nhúng và các ứng dụng web.

* Lịch sử phát triển:
* 1991: Dự án Green bắt đầu với mục tiêu tạo ra một ngôn ngữ để lập trình các thiết bị thông minh. Ban đầu, ngôn ngữ này có tên là Oak.
* 1995: Java 1.0 chính thức ra mắt với những tính năng cơ bản như quản lý bộ nhớ tự động (Garbage Collection) và bảo mật cao.
* 1998: Phiên bản Java 2 (JDK 1.2) giới thiệu các thư viện mới và mô hình phân tách thành ba phiên bản: Java SE (Standard Edition), Java EE (Enterprise Edition), và Java ME (Micro Edition).
* 2004: Java 5.0 giới thiệu nhiều cải tiến lớn như Generics, Enums, và Annotation.
* 2011: Java 7 được Oracle phát hành với tính năng mới như try-with-resources, hỗ trợ lập trình đa luồng tốt hơn.
* 2014: Java 8 đánh dấu bước tiến lớn với Lambda Expressions, Stream API và cải tiến API về thời gian (java.time).
* 2017: Java 9 ra mắt với hệ thống module (Project Jigsaw), giúp chia nhỏ ứng dụng lớn thành các module độc lập.
* 2021: Java 17 trở thành phiên bản LTS (Long Term Support) mới nhất với các tính năng như Pattern Matching, Sealed Classes, và cải thiện hiệu suất.

Các phiên bản hiện tại: Java 21 đã ra mắt vào năm 2023, cung cấp nhiều tính năng mới, cải tiến về bảo mật, hiệu suất và hỗ trợ lập trình phản ứng.

***1.3.2*** ***Spring Boot***

* Giới thiệu chung:

Spring Boot là một framework phát triển ứng dụng Java được phát triển bởi Pivotal Team. Spring Boot được thiết kế để giúp các nhà phát triển xây dựng ứng dụng Java nhanh chóng và dễ dàng hơn bằng cách cung cấp một số tính năng mặc định và các cấu hình tiêu chuẩn. Spring Boot giúp giảm thời gian phát triển, cải thiện hiệu suất và giảm sự phức tạp của mã.

Một trong những đặc điểm quan trọng của Spring Boot là khả năng nhanh chóng tạo ra các ứng dụng web hoàn chỉnh. Spring Boot sử dụng Spring Framework như là một nền tảng, đi kèm với đó là các tính năng tự động cấu hình và tính năng tạo ra các ứng dụng web RESTful nhanh chóng.

Spring Boot cũng cho phép các nhà phát triển viết các ứng dụng chạy trên nhiều nền tảng khác nhau. Framework này hỗ trợ các công nghệ cơ bản như servlets và JPA, cũng như các công nghệ mới như WebSockets và Reactive.

Spring Boot cung cấp một cách tiếp cận nhanh chóng để xây dựng các ứng dụng phục vụ RESTful và hỗ trợ các khía cạnh bảo mật và quản lý dữ liệu. Nó cung cấp một hệ thống quản lý bảo mật được tích hợp sẵn để kiểm soát truy cập vào các ứng dụng web và ứng dụng di động. Điều này giúp đảm bảo rằng các ứng dụng của bạn được bảo vệ khỏi các lỗ hổng bảo mật.

Spring Boot cũng được tích hợp với các công nghệ khác như Spring Data và Spring Cloud, cho phép các nhà phát triển xây dựng các ứng dụng phức tạp với khả năng mở rộng cao.

* Các tính năng của spring boot
* Tích hợp dễ dàng với các công nghệ khác: Spring Boot hỗ trợ tích hợp với nhiều công nghệ khác nhau như Thymeleaf, Freemarker, React, Angular, Hibernate, JPA, MongoDB, Redis, Elasticsearch, và nhiều hơn nữa.
* Tự động cấu hình: Spring Boot cung cấp tính năng tự động cấu hình thông qua starter, giúp việc cấu hình ứng dụng trở nên dễ dàng hơn. Nó giúp định cấu hình các bean và các thiết lập trong ứng dụng một cách tự động.
* Tích hợp Actuator: Actuator là một tính năng rất hữu ích của Spring Boot, cho phép chúng ta giám sát và quản lý ứng dụng một cách dễ dàng. Nó cung cấp các endpoint để giám sát thông tin về ứng dụng như thông tin về các endpoint, thông tin về tài nguyên, thông tin về các lỗi, và nhiều hơn nữa.
* Tự động triển khai: Spring Boot có thể được triển khai dễ dàng bằng cách sử dụng các công cụ như Maven, Gradle, hoặc Docker.
* Tăng hiệu suất: Spring Boot cung cấp tính năng tối ưu hóa hiệu suất như cơ chế caching, tối ưu hóa việc sử dụng bộ nhớ, và tối ưu hóa việc xử lý tác vụ bất đồng bộ.
* Bảo mật: Spring Boot cung cấp các tính năng bảo mật như xác thực và phân quyền để giúp bảo vệ ứng dụng của bạn khỏi các lỗ hổng bảo mật.
* Ưu và nhược điểm:
* Ưu điểm:
* Cấu hình tự động và dễ dàng.
* Tích hợp tốt với các công cụ và framework khác của Spring.
* Hỗ trợ microservices.
* Cộng đồng người dùng lớn, tài liệu phong phú.
* Hỗ trợ đa dạng các công cụ build và deploy.
* Nhược điểm:
  + Tiêu tốn tài nguyên: Các ứng dụng Spring Boot có thể tiêu tốn nhiều bộ nhớ hơn do tích hợp nhiều thư viện mặc định.
  + Tăng kích thước ứng dụng: Khi đóng gói, ứng dụng có thể lớn hơn do các phụ thuộc mặc định.
  + Độ phức tạp: Mặc dù giảm cấu hình, nhưng đối với các dự án lớn, việc quản lý các phụ thuộc có thể trở nên phức tạp.
* **Các thư viện của spring boot**

Có rất nhiều thư viện hay sử dụng trong phát triển ứng dụng Spring Boot, tùy thuộc vào mục đích cụ thể của từng ứng dụng. Dưới đây là một số thư viện phổ biến và mục đích sử dụng của chúng trong Spring Boot:

* Spring Data JPA: Thư viện này cung cấp một cách dễ dàng để thao tác với cơ sở dữ liệu, giúp tiết kiệm thời gian và công sức trong việc xây dựng các truy vấn SQL phức tạp.
* Spring Security: Thư viện này giúp đảm bảo an ninh cho ứng dụng bằng cách xác thực người dùng, quản lý phân quyền và phòng chống tấn công.
* Spring Web: Thư viện này cung cấp các thành phần cho việc phát triển ứng dụng web, bao gồm hỗ trợ RESTful API và các thành phần khác cho việc xử lý request và response.
* Thymeleaf: Đây là một thư viện template engine phổ biến cho Spring Boot, giúp tạo ra các trang HTML dễ dàng và hiệu quả.
* Spring Boot Actuator: Thư viện này cung cấp các endpoint quản lý và giám sát ứng dụng, giúp kiểm tra các thông tin về hoạt động của ứng dụng như memory, CPU, request/response,...

Mục đích sử dụng của Spring Boot là giúp cho việc xây dựng các ứng dụng Java trở nên đơn giản và hiệu quả hơn. Với các thư viện trên, Spring Boot giúp giảm thiểu thời gian và công sức trong việ tập trung vào các tính năng chính của ứng dụng mà không phải lo lắng về các vấn c xây dựng các thành phần cơ bản của ứng dụng, giúp cho lập trình viên đề kỹ thuật phức tạp.

### ***1.3.3*** **Bootstrap 4**

Bootstrap 4 là một framework front-end phổ biến, giúp thiết kế giao diện web nhanh chóng và nhất quán. Cung cấp các thành phần giao diện HTML, CSS và JavaScript có sẵn, giúp tiết kiệm thời gian phát triển.

Tính năng chính:

* Responsive Design: Hỗ trợ thiết kế giao diện thích ứng với nhiều kích thước màn hình.
* Component phong phú: Cung cấp nhiều thành phần như navbar, form, button, modal, v.v.
* Tùy biến dễ dàng: Cho phép tùy chỉnh giao diện thông qua CSS hoặc SASS.

***1.3.4 MySQL***

MySQL là hệ quản trị cơ sở dữ liệu quan hệ (RDBMS) mã nguồn mở, được phát triển bởi Oracle Corporation. MySQL nổi tiếng với khả năng xử lý dữ liệu mạnh mẽ, tính ổn định và bảo mật cao.

* Đặc điểm và tính năng chính:
* Hiệu suất cao: MySQL có khả năng xử lý một lượng lớn dữ liệu với tốc độ nhanh.
* Hỗ trợ ACID: Đảm bảo tính toàn vẹn và nhất quán của dữ liệu với các giao dịch ACID (Atomicity, Consistency, Isolation, Durability).
* Bảo mật mạnh mẽ: Cung cấp khả năng mã hóa, phân quyền người dùng và bảo mật ở cấp độ dữ liệu.
* Sao lưu và phục hồi: Hỗ trợ các công cụ sao lưu linh hoạt, giúp bảo vệ dữ liệu quan trọng.
* Hỗ trợ đa nền tảng: Chạy trên nhiều hệ điều hành như Windows, Linux, và macOS.

### **1.3.5 DialogFlow**

Dialogflow là một nền tảng dịch vụ trí tuệ nhân tạo của Google, cho phép người dùng xây dựng các chatbot, ứng dụng trả lời tự động, và các trải nghiệm khác bằng cách sử dụng các kỹ thuật xử lý ngôn ngữ tự nhiên (NLP) và machine learning (học máy).

Dialogflow cho phép người dùng xây dựng các ứng dụng với khả năng tương tác người dùng bằng nhiều ngôn ngữ khác nhau, bao gồm cả tiếng Việt. Nó cung cấp các tính năng như:

Phân tích và hiểu các câu hỏi, yêu cầu từ người dùng bằng NLP.

Tự động phản hồi cho người dùng bằng văn bản hoặc giọng nói.

Xử lý các kịch bản phức tạp hơn bằng cách sử dụng các khối lệnh và các hành động tùy chỉnh.

Kết nối với các nền tảng khác như Facebook Messenger, Slack, Skype, Google Assistant, và nhiều hơn nữa.

Dialogflow cung cấp các công cụ để phân tích và giám sát dữ liệu, giúp người dùng đánh giá và cải thiện các trải nghiệm tương tác của người dùng. Điều này làm cho Dialogflow là một công cụ rất hữu ích cho các doanh nghiệp và các nhà phát triển ứng dụng muốn cung cấp cho người dùng của họ các trải nghiệm tương tác thông minh và thuận tiện.

# **Chương 2. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG**

## **2.1. Khảo sát hệ thống**

### ***2.1.1 Cơ sở lý thuyết và lý luận***

Công nghệ thông tin: Đây là lĩnh vực rất quan trọng và phát triển trong thời đại công nghệ 4.0, giúp cho việc truyền tải thông tin, quản lý dữ liệu, xử lý dữ liệu trở nên dễ dàng và nhanh chóng hơn. Với sự phát triển của công nghệ thông tin, việc xây dựng website bán nông sản trở nên dễ dàng hơn, giúp cho người tiêu dùng có thể tiếp cận sản phẩm nông sản một cách nhanh chóng, thuận tiện.

Marketing online: Đây là lý thuyết về việc quảng cáo, quảng bá sản phẩm thông qua internet. Với sự phát triển của marketing online, việc quảng bá sản phẩm trên website bán nông sản trở nên dễ dàng hơn, tiết kiệm chi phí và thu hút được nhiều khách hàng tiềm năng.

Tâm lý học tiêu dùng: Đây là lĩnh vực nghiên cứu về tâm lý của người tiêu dùng. Tâm lý học tiêu dùng giúp các nhà quản lý website bán nông sản hiểu được nhu cầu của khách hàng, từ đó có thể cải thiện chất lượng sản phẩm và dịch vụ để đáp ứng tốt hơn nhu cầu của khách hàng.

Giả thiết khoa học:

* Việc xây dựng website bán nông sản sẽ giúp cho việc tiếp cận và mua sắm nông sản trở nên dễ dàng và thuận tiện hơn đối với người tiêu dùng.
* Marketing online giúp cho việc quảng bá sản phẩm trên website bán nông sản được hiệu quả hơn so với các phương pháp quảng cáo truyền thống.
* Sự hiểu biết về tâm lý học tiêu dùng sẽ giúp các nhà quản lý website bán nông sản tạo ra sản phẩm và dịch vụ phù hợp với nhu cầu của khách hàng, từ đó thu hút được nhiều khách hàng tiềm năng.

### ***2.1.2. Phương pháp nghiên cứu sử dụng***

* Tình hình phát triển nông nghiệp Việt Nam:
* Tăng trưởng ổn định: Năm 2022, nông, lâm nghiệp và thủy sản tăng 3,36%, đóng góp 5,11% vào GDP.
* Sản lượng tăng: Các sản phẩm như lúa, cà phê, cao su, sầu riêng đều có sự tăng trưởng đáng kể.
* Chăn nuôi hiện đại: Chuyển từ quy mô nhỏ sang trang trại lớn, áp dụng công nghệ tiên tiến.
* Đề xuất cho website:
* Nâng cao chất lượng sản phẩm: Áp dụng quy trình chuyên canh, giám sát sản xuất, đảm bảo an toàn thực phẩm.
* Đa dạng sản phẩm: Tăng hiệu quả kinh tế bằng cách mở rộng danh mục sản phẩm (rau, trái cây, thủy sản).
* Phát triển thị trường: Tìm đối tác mới, triển khai khuyến mãi, nâng cao dịch vụ khách hàng.
* Giá cả cạnh tranh: Cải thiện khả năng tiếp cận và so sánh giá cho khách hàng.

## **2.2. Phân tích thiết kế**

### ***2.2.1. Use case***

Bảng 2. 1 Mô tả usecase

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tác Nhân** | **Mô tả Tác Nhân** | **Chức năng** |
| **1** | **Admin** | **Người quản trị** | * Đăng nhập vào hệ thống * Quản lý đơn hàng * Quản lý khách hàng * Quản lý sản phẩm * Quản lý thể loại * Quản lý thống kê * Quản lý xuất xứ |
| **2** | **U**ser | **Khách hàng** | * Đăng ký * Đăng nhập * Xem sản phẩm * Quản lý thông tin cá nhân * Quản lý giỏ hàng * Xem danh sách yêu thích * Thanh toán * Chatbot * Quản lý hóa đơn |

**2.2.2. Đặc tả Usecase**

Bảng 2. 2 Usecase Đăng ký

|  |  |
| --- | --- |
| Mã use case | UC1 |
| Tên use case | Đăng ký |
| Tác nhân chính | Khách hàng |
| Mức | 1 |
| Người chịu trách nhiệm | Người quản trị |
| Tiền điều kiện | Thiết bị được kết nối internet |
| Đảm bảo tối thiểu | Thông báo lỗi và quay lại bước trước |
| Đảm bảo thành công | Đăng ký thành công |
| Kích hoạt | Khách hàng chọn chức năng đăng ký |
| Chuỗi sự kiện chính:   1. Use case này bắt đầu khi khách hàng kích chuột vào “Đăng ký” ở bên trái trên đầu trang chủ website. Hệ thống sẽ hiển thi giao diện đăng ký tài khoản khách hàng để cho khách hàng đăng ký tài khoản. 2. Khi khách hàng nhập vào email, tên khách hàng, mật khẩu và kích vào nút đăng ký hoặc thì hệ thống sẽ tạo một tài khoản mới cho khách hàng và lưu thông tin vào bảng USERS. Use case kết thúc. | |
| Ngoại lệ:   1. Tại bước 2 trong luồng cơ bản, nếu khách hàng nhập vào một email sai thì hệ thống sẽ hiển thị lên thông báo “email không tồn tại”. Quay lại bước 2 trong luồng cơ bản. 2. Tại bước 2 trong luồng cơ bản, nếu email đã đăng ký một tài khoản khác rồi thì hệ thống sẽ hiển thị một thông báo lỗi “email đã được đăng ký” và hiển thị lên màn hình. Quay lại bước 2 trong luồng cơ bản. 3. Tại bất kỳ bước nào trong luồng cơ bản, nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc. | |

Bảng 2. 3 Usecase Đăng nhập

|  |  |
| --- | --- |
| Mã use case | UC2 |
| Tên use case | Đăng nhập |
| Tác nhân chính | Người quản trị , Khách hàng |
| Mức | 1 |
| Người chịu trách nhiệm | Người quản trị |
| Tiền điều kiện | - Người quản trị và khách hàng đã có tài khoản trong hệ thống  -Thiết bị được kết nối internet |
| Đảm bảo tối thiểu | Thông báo lỗi và quay lại bước trước |
| Đảm bảo thành công | Đăng nhập thành công |
| Kích hoạt | Người dùng (Admin, khách hàng) chọn chức năng đăng nhập |
| Chuỗi sự kiện chính:   1. Tại trang chủ của trang web, người dùng click chọn “Đăng nhập” 2. Hệ thống hiển thị giao diện form đăng nhập 3. Khách hàng nhập dữ liệu trong form đăng nhập và click “Đăng nhập” 4. Hệ thống xác thực dữ liệu thành công và cho phép người quản trị truy cập. 5. Hiển thị giao diện chính sau khi đăng nhập | |
| Ngoại lệ:   * Tại bước 2 trong luồng cơ bản nếu người dùng nhập sai email hoặc mật khẩu thì hệ thống sẽ hiển thị thông báo lỗi “Tài khoản hoặc mật khẩu không chính xác”. Quay lại bước 2 trong luồng cơ bản. * Tại bước 2 trong luồng cơ bản nếu hệ thống không thể kết nối được với cơ sở dữ liệu thì sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc. | |

Bảng 2. 4 Usecase Quản lý khách hàng

|  |  |
| --- | --- |
| Mã use case | UC3 |
| Tên use case | Quản lý khách hàng |
| Tác nhân chính | Người quản trị |
| Mức | 2 |
| Người chịu trách nhiệm | Người quản trị |
| Tiền điều kiện | -Thiết bị của Người quản trị được kết nối internet  - Người quản trị đăng nhập vào trang web quản trị |
| Đảm bảo tối thiểu | -Thông báo lỗi và quay lại bước trước |
| Đảm bảo thành công | -Tài khoản sẽ được cập nhập trong cơ sở dữ liệu |
| Kích hoạt | Người quản trị chọn chức năng quản lý nhân viên |
| Chuỗi sự kiện chính:   * + - 1. Use case này bắt đầu khi quản trị viên kích vào nút “quản lý tài khoản” trong thanh menu. Hệ thống sẽ truy vấn bảng USERS và hiển thị danh sách các tài khoản lên màn hình.  1. Xem tài khoản: Khi quản trị viên kích vào bất kỳ một tài khoản trong danh sách, hệ thống sẽ truy vấn bảng USERSvà sau đó hiển thị lên màn hình mã tài khoản, ảnh, email, tương ứng với tài khoản được chọn. 2. Khóa tài khoản: 3. Khi quản trị viên kích vào nút “Khóa tài khoản” trên một dòng thông tin tài khoản. Hệ thống sẽ hiển thị một màn hình yêu cầu xác nhận xóa. 4. Khi người quản trị kích vào nút “Đồng ý” thì hệ thống sẽ khóa bản ghi tài khoản đó và hiển thị danh sách tài khoản đã cập nhật lên màn hình. 5. Use case kết thúc: khi người quản trị đóng cửa sổ | |
| Ngoại lệ:   1. Tại bước 3b trong luồng cơ bản nếu quản trị viên kích vào nút “Không đồng ý” hệ thống sẽ bỏ qua thao tác khóa tài khoản và hiển thị danh sách tài khoản trong bảng USERS. 2. Tại bất kỳ bước nào trong luồng cơ bản, nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc. | |

### ***2.2.3. Biểu đồ Usecase***

### ***2.2.4. Biểu đồ trình tự***

### ***2.2.5. Biểu đồ lớp***

# **Chương 3. CÀI ĐẶT VÀ TRIỂN KHAI**

## **3.1. Giao diện người dùng**

## **3.2. Giao diện admin – người quản trị**

# **KẾT LUẬN**

# **TÀI LIỆU THAM KHẢO**

1. Trang tài liệu Spring Boot <https://spring.io/projects/spring-boot>